

## PROGRAMME

MONDAY, SEPTEMBER 8, 2014	
Morning	Workshop. uCSCL Net (CYTED)
Afternoon	Workshop. uCSCL Net (CYTED)
TUESDAY, SEPTEMBER 9, 2014	
Morning	Workshop. uCSCL Net (CYTED)
Afternoon	Open optional activity: Tourist visit to Teide / Astronomical Observatory of IAC
WEDNESDAY, SEPTEMBER 10, 2014	
8:30-9:00	Registration
9:00-9:30	Opening of INTERACCIÓN Conference
9:30-11:00	Plenary Conference. Peter Robinson. "Computation of Emotions"
11:00-11:30	Coffee break / Demo posters
11:30-13:30	INTERACCION Sessions (1)   Special Track "EnGendering Technologies"
13:30-15:00	Lunch
15:00-16:30	INTERACCION Sessions (2)   Special Track "EnGendering Technologies"
16:30-17:00	Coffee break / Demo posters
17:00-18:30	INTERACCION Sessions (3)   Special Track "EnGendering Technologies"
18:30-19:30	Plenary Conference. Mariel Martínez. "Google Developers Group (GDG) Women Spain"
19:30-20:30	Ludic activity: Guided visit to "Puerto de la Cruz"
20:45-22:30	Welcome Reception

THURSDAY, SEPTEMBER 11, 2014			
8:30-9:00	Registration		
9:00-11:30	INTERACCION Sessions (4-5)	Special Track Serious Games	
11:30-12:00	Coffee break / Demo posters	IFIP TC13-HCI -Technical Committee 13	
12:00-13:30	Plenary Conference. Cristian Rusu. "Usability versus User Experience: Theory and Practice"		
13:30-15:00	Lunch		
15:00-16:00	INTERACCION Sessions (6)	Tutorial "Visually Interpreting Experience: Circle of Visual Interpretation Methodology" (VIE)	Meeting RIURE Net (CYTED)
16:30-17:00	Coffee break / Demo posters		
17:00-18:30	INTERACCION Sessions (7)	Tutorial VIE	Meeting CYTED Nets
18:30-19:30	Plenary Conference. Daniel Burgos. eGames applied to interaction strategies in practice. Digital anthropology and actual learning	Ordinary and Extraordinary General Assemblies of AIPO Members	
19:30-21:00	Ludic activity: Guided visit to "La Orotava"		
21:00-24:00	Gala Dinner		

FRIDAY, SEPTEMBER 12, 2014	
8:30-9:00	Registration
9:00-11:30	INTERACCION Sessions (8)   Special Track Elearning & Educational Resources
11:30-12:00	Coffee break / Demo posters
12:00-13:30	Plenary Conference. Sebastian Ventura. "Educational Data Mining"
13:30-15:00	Lunch
15:00-16:30	INTERACCION Sessions (9-10)   Special Track Elearning & Educational Resources
16:30-17:00	Coffee break
17:00-18:00	Plenary Conference. Ramón Ceres. "Importance of the interaction alternative channels with the computer in people with disabilities"
18:00-18:30	Conference Closing

# Wednesday 10

## Session 1: Accessibility and Adaptive Systems

**11:30-13:30.** *Chair: Lourdes Moreno*

María González García, Lourdes Moreno and Paloma Martínez Fernández. Adaptation rules for Accessible Media Player Interface

María Rosalía Gema Romagnano, Silvana Vanesa Aciar and Martín Gustavo Marchetta. FiPaWeb. Un método para filtrar páginas web en base a las necesidades del usuario

Mindaugas Vasiljevas, Rutenis Turcinas and Robertas Damasevicius. Development of EMG-Based Speller

Afra Pascual, Mireia Ribera and Toni Granollers. Impacto de las barreras de accesibilidad web en usuarios con discapacidad auditiva

Pradipta Biswas. Interface Personalization through Inclusive User Modelling Web Service

Silvana Aciar, Gabriela Aciar, Cesar Collazo and Carina González. Recomendador de usuarios en base a la información introducida en los forums

Cristina Manresa-Yee, Ann Morrison, Jeppe Veirum Larsen and Javier Varona. A Vibrotactile Interface to Motivate Movement for Children with Severe to Profound Disabilities

## Session 2: Collaborative Systems & CSCL

**15:00-16:30.** *Chair: Manuel Ortega*

Ana Isabel Molina Díaz, Jesús Gallardo Casero, Miguel Ángel Redondo Duque and Crescencio Bravo Santos. Evaluando el soporte al awareness del sistema de programación colaborativa COLLECE con técnicas de eye tracking

Christian Navarro, Ana Isabel Molina and Miguel Angel Redondo. Marco para la Evaluación de Sistemas m-learning: análisis de la situación y propuesta

Greis F. Mireya Silva, Alberto Raposo and Maryse Suplino. Estrategias de colaboración en interfaces multitáctiles para incentivar la interacción social entre jóvenes con autism

Julio Hurtado and Cesar Collazos. Estudios de Caso en la Determinación y Evaluación de Procesos Colaborativos en el Contexto del Desarrollo de Software

Guzmán Mendoza José Eder, Jaime Muñoz-Arteaga, Álvarez Rodríguez Francisco Javier and Collazo Ordoñez Cesar Alberto. Un Modelo Arquitectónico para la Producción Colaborativa de Contenidos Digitales en Alfabetización Digital

### **Session 3: Emotional Interfaces**

**17:00-18:30.** *Chair: Rosa Gil*

Yu Chen, Xiaojuan Ma, Alfredo Cerezo and Pearl Pu. Empatheticons: Designing Emotion Awareness Tools for Group Recommenders

Annamaria Andrea Vitali and Lucio Bianchi. From Analogue to Digital: Emotions and Phenomena Influencing the Acceptance of Near-Field Communication Technology

Carina González, Víctor Socas-Guerra and Sara Caratelli. Navegación emocional en narrativas no-lineales: un caso de estudio sobre la influencia del color

Yenny Mendez, César Collazos, Toni Granollers and Rosa Gil. Emociones Evocadas Durante el Uso de Entornos Virtuales de Aprendizaje

Susana Bautista, Pablo Gervás and Alberto Díaz. Generación de textos adaptativa basada en la elección léxica emocional

Pablo Torres-Carrión, Carina González and Alberto Mora. Metodología aplicable a Modelo HCI con análisis de emociones para niños con Síndrome de Down

# Thursday 11

## Session 4: Usability & User Experience

**9:00-11:00.** *Chair: Pere Ponsa*

Moritz Körber and Klaus Bengler. Potential Individual Differences Regarding Automation Effects.

Said Filali Yachou, Carina Gonzalez and Carlos Lecuona Rebollo. Evaluación de estándares HMI: Aplicación de la guía GEDIS a los Sistemas SCADA del NAP (Network Access Point) de Canarias.

Juan Miguel López, Maite Urretavizcaya, Begoña Losada and Isabel Fernandez-Castro. Integrating Field Studies In Agile Development To Evaluate The Usability Of Context Dependant Mobile Applications.

Federico Botella, Eloy Alarcon and Antonio Peñalver Benavent. How to classify to experts in usability evaluation.

Pere Ponsa, Carlos Urbina, Cristina Manresa-Yee and Ramon Vilanova. A Usability Study Case of a Vision-Based Gesture Interface.

Esteban Angulo and Xavier Ferre. A Case Study on Cross-Platform Development Frameworks for Mobile Applications and UX.

Andrés Felipe Aguirre Aguirre, Angela Villareal, Cesar A. Collazos and Rosa Maria Gil. Propuesta para evaluar la satisfacción de uso en Entornos Virtuales de Aprendizaje.

Zouhair Serrar, Nabil Elmarzouqi, Zahi Jarir and Jean-Christophe Lapayre. Evaluation of Disambiguation Mechanisms of Object-Based Selection in Virtual Environment: Which Performances and Features to Support "Pick Out"?.

## Session 5: HCI & Videogames / Special Track Serious Games

**9:00-11:00.** *Chairs: Francisco Gutierrez / Pedro Latorre*

José Rafael López-Arcos, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Natalia Padilla-Zea, Nuria Medina Medina and Patricia Paderewski. Evaluación Continua en Videojuegos Educativos. Una aproximación basada en Juegos de Rol.

Antonio Jesús Soriano Marín, José Luis González Sánchez and Francisco Luis Gutiérrez Vela. Realidad Aumentada en Videojuegos Educativos basados en el Contexto.

Elena de La Guía, María-Dolores Lozano and Víctor M. R. Penichet. NFCBOOK: Libro Juego Digital basado en Interfaces de Usuario Tangibles.

Javier Marco, Eva Cerezo and Sandra Baldassarri. Lenguaje de Modelado de Juegos de Tablero Híbridos.

Antonio Andrade, Paula Escudeiro and Carlos Vaz De Carvalho. Can SME Managers Learn from Games?.

Paula Escudeiro, Nuno Escudeiro, Rosa Reis, Fernando Maciel Barbosa, José Bidarra, Ana Bela Baltazar, Pedro Rodrigues, Jorge Lopes and Marcelo Norberto. Serious Game on Sign Language.

Rosa Maria Nascimento Da Silva and Paula Maria de Sá Oliveira Escudeiro. A Design Model for Implementing Games for Learning on Virtual World Platforms.

Arturo Barajas Saavedra, Francisco Javier Álvarez Rodríguez, Jaime Muñoz-Arteaga and Cesar Alberto Collazos Ordóñez. A serious game development process using competency approach. Case Study: Elementary School Math.

Pedro Miguel Latorre Andrés, Francisco José Serón Arbeloa, Jorge López Moreno and Carlos Vaz de Carvalho. TimeMesh: Producing and Evaluating a Serious Game.

## Session 6: HCI & Health

**15:00-16:00.** *Chair: Víctor Penichet*

Sandra Baldassarri, Javier Marco, Eva Cerezo and Lourdes Moreno. Evaluación de una herramienta de soporte a usuarios con Necesidades Complejas de Comunicación.

Sandra Cano, Gloria Inés Alvarez and César Collazos. Modelo de Visualización para el Aprendizaje de la Pronunciación con un Enfoque desde la Interacción Humano Computador.

Marta Bez, Fernando R. Stahnke, Maria Priscila Rolim, Fernando Alex Helwanger and José Ernesto Barbosa. SMD-Saúde: Sistema de Mídias Digitais para a Área da Saúde.

Julián Arcos Argoty and Pablo Figueroa. Diseño y Desarrollo de Prototipo de una Habitación Hospitalaria Interactiva con Kinect.

José Antonio Fernández Valls, Víctor M. R. Penichet, Maria-Dolores Lozano and Carlos Gimena Bello. Interacción Basada en Movimiento para la Rehabilitación de Levantarse desde el Estado de Sentado.

## Session 7: Interaction Design

**17:00-18:30. Chair: Toni Granollers**

Andrés Rodríguez, Pascual González López and Gustavo Rossi. Bocetado para el diseño de interacciones enactivas.

Diana Carvalho, Maximino Bessa and Luís Magalhães. Different interaction paradigms for different user groups: an evaluation regarding content selection.

Leandro Filigrana Balanta, Andrés Fernando Solano Alegría and César Alberto Collazos Ordoñez. Hacia la obtención de patrones de interacción para el diseño de videojuegos soportados en Smartphones.

Raul Miñon, Myriam Arrue and Julio Abascal. Un Modelo para la Generación Automática de Interfaces de Usuario Adaptadas a las Necesidades del Usuario y Sensibles al Contexto.

Andrés Solano, Toni Granollers, César Collazos and Cristian Rusu. Modelo de Facilitación del Proceso incluyendo elementos de la notación HAMSTERS.

Sandra Murillo. Enhancing Privacy Awareness through Interaction Design.

## Friday 12

### Session 8: Software and Systems Engineering

**9:00-11:00.** *Chair: Roberto García*

Duygu Findik Coşkunçay and Murat Perit Çakır. Examination of Computer Supported Collaborative Business Process Modeling with Activity Theory

Mohamed Ikbél Boulabiar, Gilles Coppin and Franck Poirier. Mashup Architecture for Connecting Graphical Linux Applications Using a Software Bus

Alfons Palacios, Roberto García, Toni Granollers and Marta Oliva. Semantic Web End-User Tasks

Sandra Murillo. Empowering Interfaces for Network Security Administrators

Cristina Roda, Víctor López-Jaquero and Francisco Montero. Integración de la Calidad de Adaptación en un Proceso de Adaptación

Jesus David Cardona Quiroz, Luis Joyanes Aguilar, Héctor Castan Rodriguez and David Alejandro Castro Benavides. UP4VED: Método de Desarrollo basado en el Proceso Unificado y en Buenas Prácticas para la Construcción de Entornos Virtuales

Jean-François Hérold. Learning with an IT tool: analysis of the student's activity

Laura Patricia Ramirez. Generic Classifier Potential Users of Visual Systems

Habib M. Fardoun, Daniyal Alghazzawi and Antonio Paules Cipres. Improving User-Insurance Communication on Accident Reports

## Session 9: HCI & Education

**15:00-16:30.** *Chair: Silvana Aciar*

Laura Aballay, Silvana Aciar, Cesar A. Collazos and Carina González. Modelo de Adaptación de Contenido Basado en Perfil Cultural en un Entorno de Aprendizaje

Oscar Salazar, Paula Andrea Rodríguez Marín, Demetrio Arturo Ovalle Carranza and Néstor Darío Duque Méndez. Interfaces Adaptativas Personalizadas para brindar Recomendaciones en Repositorios de Objetos de Aprendizaje

Nurcan Alkış, Duygu Findik Coşkunçay and Sevgi Özkan Yıldırım. A Systematic Review of Technology Acceptance Model in e-Learning Context

Javier Fernández Serrano, Silvia Teresita Acuña and José Antonio Macías. A Review of Quantitative Empirical Approaches in Human-Computer Interaction

William Joseph Giraldo Orozco, Mónica Lorena Tobón Clavijo, Fáber Danilo Giraldo Velásquez, María Lilí Villegas Ramírez, Alexandra Ruiz Gaona, Alexandra Guerrero Henao, Mónica Yulieith Cortés Idárraga and Cesar A. Collazos. Incorporación de HCI: un caso para Colombia

## Session 10: Interaction Devices & Interactive Multimodal Systems

**15:00-16:30.** *Chair: Federico Botella*

Habib M. Fardoun, Abdullah Alghamdi and Lorenzo Carretero González. DiscoverView Saudi: A new point of view of Saudi Arabia.

Miguel Oliver, José Pascual Molina, Francisco Montero, Pascual González and Antonio Fernández-Caballero. Un sistema multisensor de geoposicionamiento multiusuario.

Michael Krause, Antonia Conti, Moritz Späth and Klaus Bengler. Testing Open-Source Implementations for Detection Response Tasks.

Ernesto de La Rubia Cuestas and Antonio Diaz-Estrella. Sistema Inalámbrico de Realidad Virtual basado en un Conjunto Mínimo de Sensores.

Rafael Silva Duarte and Branca Freitas De Oliveira. Comparativo Entre Os Tempos De Visualização Para Operar Dispositivos Com Interfaces Físicas E Dispositivos Com Displays Sensíveis Ao Toque Em Automóveis.

Pablo Almajano, Inmaculada Rodríguez, Maite Lopez-Sanchez and Enric Mayas. Conversational Structured Hybrid 3D Virtual Environments

Federico Botella, Juan Pedro Moreno and Antonio Peñalver Benavent. How efficient can be a user with a tablet versus a smartphone?.

Martin Henschke and Tom Gedeon. Identifying Optimal Attributes in 3D Interface Devices.

David Contreras, Maria Salamo, Inmaculada Rodríguez and Anna Puig. An approach to improve user experience with conversational recommenders through a 3D virtual environment.



## Wednesday 10, Thursday 11 & Friday 12

### Demos / Posters

#### 11:00-11:30 & 16:30-17:00

Bruno Splendiani and Mireia Ribera. How to textually describe images in medical academic publications.

Ivan Arakistain, Josu Albizu and Amaia Castelruiz. Deckubik: An Unique Open Building Experimental Facility Aimed To Test Ict Based Ambient Assisted Living Products.

Yanira González, Coromoto León, Gara Miranda and Javier Villamonte. Graphical User Interface for the Container Loading Problem.

José Jurado, Cesar Collazos and Luis Merchan. Marco de trabajo colaborativo para la gestión de conocimiento, un enfoque desde procesos gamificados.

Rafael Silva Duarte and Branca Freitas De Oliveira. Tecnologias Interativas Aplicadas Na Indústria Automotiva Para Customização Em Massa.

Ger Joyce, Mariana Lilley, Trevor Barker and Amanda Jefferies. Usability Heuristics for Native Smartphone Applications: A Review of the Literature.

Maria Lili Villegas Ramírez, William Joseph Giraldo Orozco and César Alberto Collazos Ordóñez. Taxonomía de la Actividad: Análisis de Propuestas de Desarrollo de Sistemas Interactivos.

Wilson Castillo, Camilo Vargas and Claudio Meneses. Interactive Visualization of Association Rules Model Using SOM.

Raquel Hernando Posada, Teodoro Calonge Cano and Joaquín Adiego Rodríguez. Accesibilidad en la Administración Electrónica.

Carlos Gerardo Álvarez Prieto, Lluvia Morales, Mario Alberto Moreno Rocha and José Figueroa Martínez. Building an Easy to Use Flexible University Timetabling User Interface.

Anderson Rodrigo Schuh, Alessandro Lima, João Mossmann, Marta Bez and Gustavo Morche. Control of a wheelchair simulator in a three-dimensional environment using detection of blink of eyes through non-invasive brain-computer interface.

Alexandra Baldaque. Description of "ICT Ways for Science Classrooms" project.

**Special track**

**Engendering Technologies**

**Wednesday 10**

**11:30-13:30: Presentación y Conferencia Inaugural**

**Presentación:**

Carina González, Inmaculada Perdomo, Norena Martín

**Conferencia:**

**Remedios Zafra: (h)adas. Mujeres que crean, programan, prosumen, teclean**

**15:00-16:30: Comunicaciones**

*Moderadora: Sandra Baldassarri*

Ana María González Ramos and Lidia Arroyo Prieto. Digital Inclusion of low-income women: are users of Internet able to improve their life conditions?.

María Villarroya Gaudó, Sandra Baldassarri, Mayte Lozano, Raquel Trillo, Anacris Murillo and Piedad Garrido. Girl's day experience at the University of Zaragoza: attracting women to technology.

Núria Vergés Bosch, Ana M. González Ramos and Elisabet Almeda Samaranch. Haciendo y deshaciendo géneros y tecnología.

Norena Martín-Dorta, José Luis Saorin-Perez and Manuel Contero-González. Individual differences in spatial abilities: effects of gender and videogames.

Lourdes Moreno, Yolanda González Maroto, Isabel Segura Bedmar and Paloma Martínez Fernández. Mujeres, Ciencia y Tecnología: encuesta sobre percepción de las dificultades de las mujeres en los estudios universitarios técnicos.

**17:00-18:30: Mesa redonda “Diseñando el futuro: Mujeres, Sociedad y Ciberespacio”**

*Moderadora: Ana María González*

Participantes: Mariel Martínez, Sara García Cuesta, Ana Puy, Dolores Serrano, Inmaculada Perdomo, Norena Martín y Carina González.

## Special track: E-Learning and Educational Resources

### Friday 12

#### 9:00-11:00. Chair: *Martín Llamas Nistal*

Cristian Cechinel and Xavier Ochoa. A brief overview of quality inside learning object repositories

Virginia Rodés. Virtual Learning Environment adoption and organizational change in Higher Education. The case of Universidad de la República, Uruguay

Virginia Rodés Paragarino, Adriana Gewerc Barujel and Martín Llamas Nistal. Uso de repositorios de recursos educativos digitales para la enseñanza universitaria

Ana Casali, Claudia Deco and Santiago Beltramone. Recopilación Automática de Objetos Digitales Educativos para Poblar Repositorios

Adriana Gewerc Barujel and Ana Rodriguez Groba. La dimensión social en el aprendizaje autorregulado. Redes sociales como medio para la enseñanza

Jaime Muñoz-Arteaga, Hector Cardona Reyes, César A. Collazos Ordóñez, Viviana Bustos Amador and Francisco Álvarez Rodríguez. Producción Colaborativa en Latinoamérica del Libros de Texto Abierto en Interacción Humano Computadora

Sonia Mora, Mayela Coto and César Collazos. Evaluación del proceso de colaboración desde una perspectiva individual y colaborativa

#### 15:00-16:30. Chair. *Baltasar Fernández Manjón*

Manuel Caeiro Rodríguez, Martín Llamas Nistal and Juan Manuel Santos Gago. Hacia el Reconocimiento de Relevancia y Reputación en Edu-AREA.

Manuel Freire and Baltasar Fernández Manjón. Metadata for Educational Games in Online Repositories.

Xavier Ochoa, Gladys Carrillo and Cristian Cechinel. Use of a Semantic Learning Repository to Facilitate the Creation of Modern e-Learning Systems.

Ismar Frango Silveira, Pollyana Mustaro, Virginia Rodés, Nizam Omar and Xavier Ochoa. Modelos de Diseño Instruccional con soporte a Libros Abiertos Colaborativos para Educación Abierta.

Carina González, Vanesa Muñoz, Pedro Toledo and Alberto Mora. EMATIC: an inclusive educational application for tablets.

Regina Motz and Libertad Tansini. Evaluating OER Repositories.

# Tutorial

**Thursday 11**

**15:00-19:30**

**Visually Interpreting Experience: Circle of Visual Interpretation Methodology.**

Dave Wood (Senior Lecturer in Graphic Design. Northumbria University. Newcastle upon Tyne, UK).